Dokumentenhistorie / UC-Lifecycle

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Ver-sion | Aktivität | Autor | Datum | Folgeaktion/  Ergebnis |
| 0.1 | Initiale Erstellung | J. Leßner | 10.11.2020 | Review FH |
| 0.2 | Überarbeitung | L.Hoffmann | 12.11.2020 |  |
| 0.3 | Review | J. Leßner | 15.11.2020 | Review FH |
| 0.4 | Angaben zur grafischen Darstellung der Änderungsverfolgung | T. Stranghöner  N. Maßmann | 16.11.2020 | Review Leßner |
| 0.5 | Review, nur formale Anpassungen | J. Leßner | 20.11.2020 | - |

Anforderungsspezifikation:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **UC-008** | | **Neuen Schritt anlegen** | |
| **Beschreibung** | | Der Anwender kann per Drag & Drop einen neuen Schritt im Diagramm platzieren | |
| **Akteur€** | | USER | Anwender von Specman (keine bestimmte Rolle) |
| **Auslöser,**  **Vorbedingung** | | Der Anwender möchte im Diagramm per Drag & Drop einen neuen Schritt einfügen. | |
| **Resultat€,**  **Nachbedingung** | | Der neue Schritt wurde in das Diagramm eingefügt. Nachfolgende Schritte wurden neu nummeriert. | |
| **Nr.** | **Beteiligte** | **Normaler Ablauf:** | |
|  | - | Drag & Drop einleiten | |
|  | USER | Der USER nimmt einen Linksklick auf den Button für die gewünschte Art des Schrittes in der Schritt-Palette vor, hält den Mausknopf gedrückt und bewegt die Maus vom Button weg.  Anmerkung:Das Verhalten beim Anhängen eines neuen Case‘ im Caseschritt ist anders und wird im UseCase UC-010 berücksichtigt | |
|  | SYSTEM | Das System ändert den Mauszeiger auf ein Icon entsprechend der ausgewählten Art des Schrittes. | |
|  | - | Dragging | |
|  | USER | Der User bewegt die Maus mit weiterhin gedrücktem Mausknopf über das Diagramm | |
|  | SYSTEM | Das System prüft, ob sich der Mauszeiger an einer Position befindet, die es erlauben würde, den in 1.1 ausgewählten Schritt zu platzieren. Folgende Platzierungen sind valide:   * Maus über dem Textbereich eines Schrittes  Neuer Schritt als Folgeschritt * Maus über dem letzten Textbereich in den unteren 10 Pixeln einer Subsequenz, Whileschleife, If-Else-, If-, oder Caseschritt   Neuer Schritt nach der Subsequenz, Whileschleife, If-Else-, If-, oder Caseschritt * Maus über dem Überschriftbereich einer Subsequenz  Neuer Schritt als erster Schritt der Sequenz * Maus über Schleifenkopf  Neuer Schritt als erster Schritt der Schleifensequenz * Maus über If-, Else-, oder Case-Bedingung  Neuer Schritt als erster Schritt der Bedingungssequenz * Maus am oberen Rand der Hauptsequenz des Diagramms  Neuer Schritt als erster Schritt des Diagramms   Das System berücksichtigt dabei grundsätzlich keine Platzierung, mit dem der neuer Schritt ein Unterschritt eines bereits als gelöscht markierten Schritts würde. | |
|  | SYSTEM | Erkennt das System eine gültige Platzierungsmöglichkeit, zeigt es eine graue Markierung an der Schrittgrenze an, an welcher der neue Schritt platziert würde. Die Markierung wird oberhalb der Schrittgrenze angezeigt, wenn der neue Schritt in derselben Sequenz (Subsequenz,Schleife, If-, If-Else-, Caseschritt) hinzugefügt wird. Soll der Schritt außerhalb der Sequenz hinzugefügt werden, wird die Markierung unterhalb der Schrittgrenze angezeigt. | |
|  | - | Drop | |
|  | USER | Möchte der User den Dragging-Vorgang beenden, lässt er den Mausbutton wieder los. | |
|  |  | 1. Keine Platzierungmarke zum Zeitpunkt des Drop | |
|  | SYSTEM | Das System platziert den neuen Schritt an der Platzierungsmarke  Ist die Änderungsverfolgung eingeschaltet, wird der neue Schritt mit einem hellgelben (RGB(255,255,153)) Hintergrund und einem gelben (RGB(255,255,0)) Schrifthintergrund markiert. | |
|  | SYSTEM | Das System nummeriert die nachfolgenden Schritte entsprechend neu durch | |
|  | SYSTEM | Das System entfernt die Platzierungsmarke und stellt den Original-Mauszeiger wieder her. | |
|  | SYSTEM | Das System nimmt die Neuanlage des Schritts in die Undo-Liste auf. Bis zur nächsten Speicherung kann der User den Vorgang über den Menüpunkt **Datei  Undo** bzw. **Strg+Z** wieder rückgängig machen. | |
| **Nr.** |  | Alternativer Ablauf / Ausnahmebehandlung: | |
| 3.2 |  | 1. Keine Platzierungmarke zum Zeitpunkt des Drop | |
| 3.2.1 | SYSTEM | Das System stellt den Original-Mauszeiger wieder her.  Es wird kein Schritt ins Diagramm eingefügt | |
| **Geschäftsregeln** | |  | |
| **Nicht funktionale Anforderungen** | |  | |
| **Offene Punkte** | | |  |  |  | | --- | --- | --- | | **Issue**  ***Antwort*** | **Prio  (1=hoch.. 3)** | **Status**  **(offen|erl.)** | |  |  |  | | |
| **Bemerkungen** | |  | |
| **Testfälle** | |  | |
| **Design-Anmerkungen** | | Die Platzierungsmarke lässt sich vmtl. am besten über ein halbdurchsichtiges Rechteck auf einer sog. Glasspane realisieren. | |